**Yapılar ( Structures )**

#include<stdio.h>

int main( void )

{

**struct {**

**int yil;**

**int ay;**

**int gun;**

**} dogum\_gunu;**

printf( "Doğum gününüzü " );

printf( "GG-AA-YYYY olarak giriniz> ");

scanf( "%d-%d-%d", **&dogum\_gunu.gun**,

**&dogum\_gunu.ay**,

**&dogum\_gunu.yil** );

printf( "Doğum gününüz: " );

printf( "%d/%d/%d\n", **dogum\_gunu.gun**,

**dogum\_gunu.ay**,

**dogum\_gunu.yil** );

return 0;

}

#include<stdio.h>

int main( void )

{

struct {

int yil;

int ay;

int gun;

} **siz**, **kiz\_kardes**, **erkek\_kardes**;

printf( "Doğum gününüzü giriniz> ");

scanf( "%d-%d-%d", &siz.gun,

&siz.ay,

&siz.yil );

printf( "Kız kardeşiniz> " );

scanf( "%d-%d-%d", &kiz\_kardes.gun,

&kiz\_kardes.ay,

&kiz\_kardes.yil );

printf( "Erkek kardeşiniz> " );

scanf( "%d-%d-%d", &erkek\_kardes.gun,

&erkek\_kardes.ay,

&erkek\_kardes.yil );

printf( "Doğum gününüz: " );

printf( "%d/%d/%d\n", siz.gun,

siz.ay,

siz.yil );

printf( "Doğum gününüz: " );

printf( "%d/%d/%d\n", kiz\_kardes.gun,

kiz\_kardes.ay,

kiz\_kardes.yil );

printf( "Doğum gününüz: " );

printf( "%d/%d/%d\n", erkek\_kardes.gun,

erkek\_kardes.ay,

erkek\_kardes.yil );

return 0;

}

### İç İçe Yapılar

#include<stdio.h>

int main( void )

{

struct {

char isim[40];

int boy;

**struct {**

**int yil;**

**int ay;**

**int gun;**

**} dogum\_bilgileri;**

} kisi;

printf( "Adınız: " );

scanf( "%s", kisi.isim );

printf( "Boyunuz: " );

scanf( "%d", &kisi.boy );

printf( "Doğum tarihi: ");

scanf( "%d-%d-%d", &kisi**.dogum\_bilgileri**.gun,

&kisi**.dogum\_bilgileri**.ay,

&kisi**.dogum\_bilgileri**.yil );

printf( "Girilen bilgiler:\n" );

printf( "İsim: %s\n", kisi.isim );

printf( "Boy: %d\n", kisi.boy );

printf( "Doğum tarihi: %d/%d/%d\n", kisi**.dogum\_bilgileri**.gun,

kisi**.dogum\_bilgileri**.ay,

kisi**.dogum\_bilgileri**.yil );

return 0;

}

### Yapı Etiketleri

#include<stdio.h>

#include<string.h>

int main( void )

{

// sahis\_bilgileri, yapimizin

// etiketidir.

struct **sahis\_bilgileri** {

char isim[40];

int boy;

};

// Yapidan iki adet degisken

// tanimliyoruz.

**struct sahis\_bilgileri kisi\_1;**

**struct sahis\_bilgileri kisi\_2;**

// Birinci sahsin bilgilerini

// kaydediyoruz.

strcpy( kisi\_1.isim, "AHMET" );

kisi\_1.boy = 170;

// Ikinci sahsin bilgilerini

// kaydediyoruz.

strcpy( kisi\_2.isim, "MEHMET" );

kisi\_2.boy = 176;

return 0;

}

### Yapılarda İlk Değer Atama

#include<stdio.h>

int main( void )

{

// kisi adinda bir yapi olusturulup

// baslangic degerleri 'Ali' ve '167'

// olacak sekilde atanir.

struct {

char isim[40];

int boy;

} **kisi = { "Ali", 167 };**

return 0;

}

#include<stdio.h>

int main( void )

{

// sahis\_bilgileri adinda bir yapi

// olusturuyoruz

struct sahis\_bilgileri {

char isim[40];

int boy;

};

// sahis\_bilgileri yapisindan kisi adinda

// bir degisken tanimliyoruz. Tanimlama

// esnasinda atanacak ilk degerler belirleniyor.

**struct sahis\_bilgileri kisi = { "Ali", 167 };**

return 0;

}

### Yapı Dizileri

#include<stdio.h>

int main( void )

{

int i;

// Dogum tarihi tutmak icin

// 'dogum\_tarihi' adinda bir yapi

// olusturuyoruz

struct dogum\_tarihi {

int gun;

int ay;

int yil;

};

// Kisiye ait bilgileri tutmak

// icin 'sahis\_bilgileri' adinda

// bir yapi kuruluyor.

struct sahis\_bilgileri {

char isim[40];

int boy;

// Yapi icinde bir baska yapiyi

// kullanmak mumkundur. dogum\_tarihi

// yapisindan 'tarih' adinda bir

// degisken tanimlaniyor.

**struct dogum\_tarihi tarih;**

};

// Dizi elemanlarina ilk deger atamasi yapiyoruz. Dilerseniz

// klavyeden deger girmeyi tercih edebilirsiniz.

**struct sahis\_bilgileri kisi[3]** = { "Ali", 170, { 17, 2, 1976 },

"Veli", 178, { 14, 4, 1980 },

"Cenk", 176, { 4, 11, 1983 } };

// Yapi dizisi yazdiriliyor:

for( i = 0; i < 3; i++ ) {

printf( "Kayıt no.: %d\n", ( i + 1 ) );

printf( "Ad: %s\n", **kisi[i].isim** );

printf( "Boy: %d\n", **kisi[i].boy** );

printf( "Doğum Tarihi: %d/%d/%d\n\n", **kisi[i].tarih.gun**,

**kisi[i].tarih.ay**,

**kisi[i].tarih.yil** );

}

return 0;

}

### Yapılar ve Fonksiyonlar

#include<stdio.h>

#include<string.h>

struct sahis\_bilgileri {

char isim[40];

int boy;

};

struct sahis\_bilgileri bilgileri\_al( void );

void bilgileri\_goster( struct sahis\_bilgileri );

int main( void )

{

struct sahis\_bilgileri kisi;

kisi = **bilgileri\_al( )**;

**bilgileri\_goster(** kisi **)**;

return 0;

}

**struct sahis\_bilgileri bilgileri\_al( void )**

{

**struct sahis\_bilgileri sahis;**

printf( "İsim> " );

gets( sahis.isim );

printf( "Boy> " );

scanf( "%d", &sahis.boy );

**return sahis;**

}

**void bilgileri\_goster( struct sahis\_bilgileri sahis )**

{

printf( "Ad: %s\n", sahis.isim );

printf( "Boy: %d\n", sahis.boy );

}

**ÖDEVLER:**

struct isci{   
        char adi[30];   
        char soyadi[];  
        int yas;   
        double aylikucret;  
        };

1. **“isci” yapısını kendine parametre olarak alan bir fonksiyon içerisinde işçiye ait bilgiler kullanıcıdan alınacak ve fonksiyon içinde kullanıcıdan girilen verilen olan yapıyı döndürecek.**

struct ders {

int ders\_kod;

int vize;

int final;

double gecmenotu;

};

struct sahis\_bilgileri {

char ad[40];

char soyad[40];

int No;

struct ders dersler[5];

};

1. **Yukarıdaki yapıları kullanarak 5 öğrencini bilgilerini girişini yapan, geçme notlarını hesaplayan ve bilgileri ekrana yazdıran program kodunu yazınız.**